



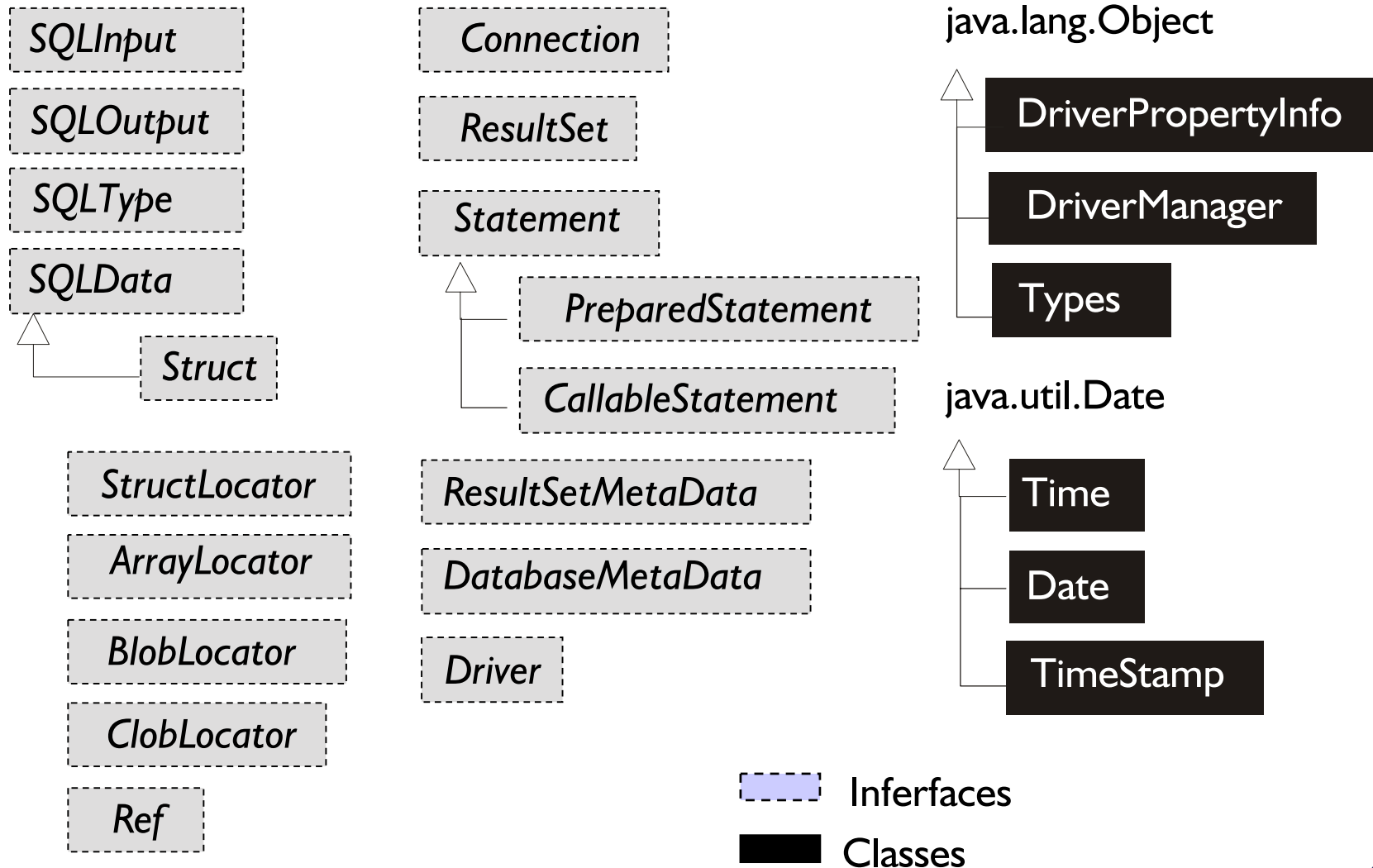
# Fundamentos de JDBC

*Helder da Rocha*  
[www.argonavis.com.br](http://www.argonavis.com.br)

- *JDBC é uma interface baseada em Java para acesso a bancos de dados através de SQL.*
  - *Pacote Java padrão: **java.sql***
  - *Baseada em ODBC*
- *Usando JDBC, pode-se obter acesso direto a bancos de dados através de applets e outras aplicações Java*
- *Este módulo apresenta uma introdução superficial do JDBC mas suficiente para o desenvolvimento de aplicações JDBC*

- JDBC é uma interface de **nível de código**.
- O pacote `java.sql` consiste de um conjunto de **classes e interfaces** que permitem embutir código SQL em métodos.
- Com JDBC possível construir uma aplicação Java para acesso a **qualquer** banco de dados SQL.
  - O banco deve ter pelo menos um driver ODBC, se não tiver driver JDBC
- Para usar JDBC é preciso ter um driver JDBC
  - O J2SE distribui um driver ODBC que permite o acesso a bancos que não suportam JDBC mas suportam ODBC

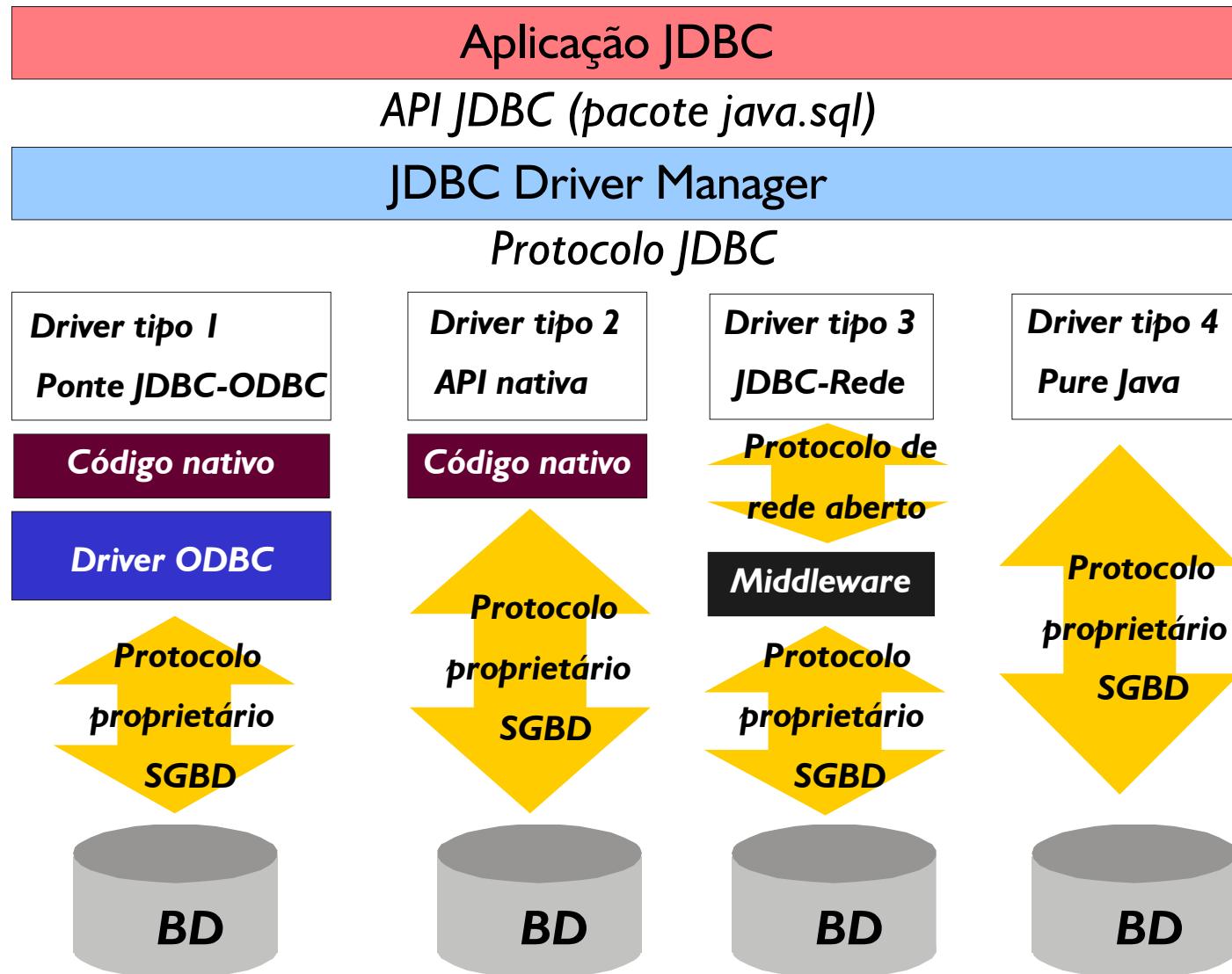
# Pacote java.sql



# Tipos de Drivers

- *Tipo 1*
  - *usam uma ponte para ter acesso a um banco de dados. Este tipo de solução requer a instalação de software do lado do cliente.*
- *Tipo 2*
  - *usam uma API nativa. Esses drivers contém métodos Java implementados em C ou C++. Requer software no cliente.*
- *Tipo 3*
  - *oferecem uma API de rede via middleware que traduz requisições para API do driver desejado. Não requer software no cliente.*
- *Tipo 4*
  - *drivers que se comunicam diretamente com o banco de dados usando soquetes de rede. É uma solução puro Java. Não requer código adicional do lado do cliente.*

# Arquitetura JDBC



- Uma aplicação JDBC pode carregar ao mesmo tempo diversos drivers.
- Para determinar qual driver será usado usa-se uma URL:  
`jdbc:<subprotocolo>:<dsn>`
  - A aplicação usa o **subprotocolo** para identificar o driver a ser instanciado.
  - O **dsn** é o nome que o subprotocolo utilizará para localizar um determinado servidor ou base de dados.
  - Sintaxe dependente do fabricante. Veja alguns exemplos:
    - `jdbc:odbc:anuncios`
    - `jdbc:oracle:thin:@200.206.192.216:1521:exemplo`
    - `jdbc:mysql://alnitak.orion.org/clientes`

# DriverManager e Driver

- A interface **Driver** é utilizada apenas por implementações de drivers
  - É preciso, porém, carregar a classe do driver na aplicação que irá utilizá-lo. Isso pode ser feito com `Class.forName()`:

```
Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
```

- A classe **DriverManager** manipula objetos do tipo `Driver`.
  - Possui métodos para registrar novos drivers, removê-los ou listá-los.
  - É usado para retornar `Connection`, que representa uma conexão a um banco de dados, a partir de uma URL JDBC recebida como parâmetro

```
Connection con =  
    DriverManager.getConnection  
        ("jdbc:odbc:dados",  
         "nome", "senha");
```



# Connection, ResultSet e Statement

- *Interfaces que contém métodos implementados em todos os drivers JDBC.*
- *Connection*
  - *Representa uma conexão, que é retornada pelo DriverManager na forma de um objeto.*
- *Statement*
  - *Oferece meios de passar instruções SQL para o sistema de bancos de dados.*
- *ResultSet*
  - *É um cursor para os dados recebidos.*

- Obtendo-se um objeto *Connection*, chama-se sobre ele o método *createStatement()* para obter um objeto do tipo *Statement*:

```
Statement stmt = con.createStatement();
```

que poderá usar métodos como *execute()*, *executeQuery()*, *executeBatch()* e *executeUpdate()* para enviar instruções SQL ao BD.

- Subinterfaces:

- *PreparedStatement* e *CallableStatement*.

```
PreparedStatement pstmt =
```

```
con.prepareStatement();
```

```
CallableStatement cstmt = con.prepareCall();
```

# Enviando instruções

## ■ Exemplo de uso de Statement

```
stmt.execute("CREATE TABLE dinossauros "  
            + "(codigo INT PRIMARY KEY, "  
            + "genero CHAR(20), "  
            + "especie CHAR(20));");
```

```
int linhasModificadas =  
    stmt.executeUpdate("INSERT INTO dinossauros "  
        + "(codigo, genero, especie) VALUES "  
        + "(499, 'Fernandosaurus', 'brasiliensis')");
```

```
ResultSet cursor =  
    stmt.executeQuery("SELECT genero, especie " +  
        " FROM dinossauros " +  
        " WHERE codigo = 355");
```

- Métodos de Connection
  - `commit()`
  - `rollback()`
  - `setAutoCommit(boolean autoCommit).`
- *Por default, as informações são processadas a medida em que são recebidas. Para mudar:*  
`con.setAutoCommit(false) ;`
- *Agora várias instruções podem ser acumuladas. Para processar:*  
`con.commit() ;`
- *Se houver algum erro e todo o processo necessitar ser cancelado, pode-se emitir um ROLLBACK usando:*  
`con.rollback() ;`

- O método `executeQuery()`, da interface `Statement`, retorna um objeto `ResultSet`.
  - *ponteiro para as linhas de uma tabela.*
  - *pode-se navegar pelas linhas da tabela recuperar as informações armazenadas nas colunas*
- Os métodos de navegação são
  - `next()`, `previous()`, `absolute()`, `first()` e `last()`
- Métodos para obtenção de dados:
  - `getInt()`
  - `getString()`
  - `getDate()`
  - `getXXX()` , ...

# Tipos JDBC e métodos getXXX()

<b>Método de ResultSet</b>	<b>Tipo de dados SQL92</b>
<code>getInt()</code>	INTEGER
<code>getLong()</code>	BIG INT
<code>getFloat()</code>	REAL
<code>getDouble()</code>	FLOAT
<code>getBignum()</code>	DECIMAL
<code>getBoolean()</code>	BIT
<code>getString()</code>	CHAR, VARCHAR
<code>getDate()</code>	DATE
<code>getTime()</code>	TIME
<code>getTimestamp()</code>	TIME STAMP
<code>getObject()</code>	<i>Qualquer tipo</i>

## ■ Exemplo de uso de ResultSet

```
ResultSet rs =  
    stmt.executeQuery("SELECT Numero, Texto, "  
                      + " Data FROM Anuncios");  
  
while (rs.next()) {  
    int x = rs.getInt("Numero");  
    String s = rs.getString("Texto");  
    java.sql.Date d = rs.getDate("Data");  
    // faça algo com os valores obtidos...  
}
```

# Fechar conexão e Exceções

- Após o uso, os objetos *Connection*, *Statement* e *ResultSet* devem ser **fechados**. Isto pode ser feito com o método `close()`:
  - `con.close();`
  - `stmt.close();`
  - `rs.close();`
- A exceção ***SQLException*** é a principal exceção a ser observada em aplicações JDBC



- *Classe DatabaseMetaData*

- *Informações sobre o banco de dados*

```
Connection con; (...)
```

```
DatabaseMetaData dbdata = con.getMetaData();
```

```
String nomeDoSoftwareDoBanco =
```

```
    dbdata.getDatabaseProductName();
```

- *Classe ResultSetMetaData*

- *Informações: quantas colunas e quantas linhas existem na tabela de resultados, qual o nome das colunas, etc.*

```
ResultSet rs; (...)
```

```
ResultSetMetaData meta = rs.getMetaData();
```

```
int colunas = meta.getColumnCount();
```

```
String[] nomesColunas = new String[colunas];
```

```
for (int i = 0; i < colunas; i++) {
```

```
    nomesColunas[i] = meta洗getColumnName(i);
```

```
}
```

# Resources (javax.sql)

- O pacote *javax.sql* outras classes e pacotes que permitem o uso de conexões JDBC de forma mais eficiente e portátil
- *javax.sql.DataSource*

- *Obtém uma conexão a partir de um nome JNDI (previamente registrado no sistema)*

```
Context ctx = new InitialContext();  
DataSource ds =  
    (DataSource) ctx.lookup("jdbc/EmployeeDB");  
Connection con = ds.getConnection("nome", "senha");
```

- *Pode ser usada como alternativa a DriverManager*
- *É preciso registrar no JNDI a URL e classe do driver (forma depende do provedor de serviços JNDI)*
- *javax.sql.RowSet e implementações*
  - *Extensão de ResultSet*
  - *Permite manipulação customizada de ResultSet*

- 1. Construa uma aplicação Java simples que permita que o usuário envie comandos SQL para um banco de dados e tenha os resultados listados na tela.
  - *Veja detalhes em README.txt no diretório cap18/*
- 2. Crie uma aplicação com o mesmo objetivo que a aplicação do exercício 1, mas, desta vez, faça com que os dados sejam exibidos dentro de vários JTextField (um para cada campo) organizados lado a lado como uma planilha.
  - *Use JScrollPane() para que os dados caibam na tela*
  - *Use um JPanel que posicione os JTextField (de tamanho fixo) lado a lado e outro, que possa crescer dinamicamente, para os registros (coleções de JTextField)*
- 3. Descubra como usar o JTable (são várias classes) e refaça o exercício 2.

- 4. *Crie uma classe RepositorioDadosBD que implemente RepositorioDados da aplicação biblioteca*
  - a) *Crie uma tabela para agentes, outra para publicacoes e outra para assuntos*
  - b) *Implemente os métodos usando SQL e JDBC*
  - c) *Teste a aplicação*